

1. Imagine um trinco que memoriza o valor quando o sinal de controlo $C=0$. Se a meio do tempo em que $C=1$ a entrada D mudar de 0 para 1, a saída Q:
 - Muda de 0 para 1
 - Mantém o valor anterior
 - Muda de 1 para 0
 - Fica com um valor indeterminado

2. Uma das vantagens da representação para 2 é:
 - Para calcular o valor simétrico basta negar os bits todos
 - Os números simétricos diferem apenas no bit de maior peso
 - A diferença $A-B$ pode calcular-se pela soma de A com o simétrico de B
 - Para calcular o valor simétrico basta negar o bit de maior peso

3. Derivar 1101 a partir do número -3 significa (usando 4 bits):
 - Calcular o valor do complemento para 2 desse número
 - Representar o simétrico desse número em complemento para 2
 - Representar esse número em complemento para 2
 - Representar esse número em binário sem sinal

4. O endereço de uma ROM é:
 - O número de palavras da ROM
 - O índice de uma palavra dentro da ROM
 - O número de bits de uma palavra da ROM
 - O valor de uma palavra da ROM

5	Quantos sinais de selecção (de um bit cada um) deve ter um multiplexer de 8 entradas?	3
6	Quantas búsculas D precisa para construir um registo capaz de memorizar 32 valores diferentes (um de cada vez)?	5
7	Quantos bits precisa <u>no mínimo</u> para representar o número decimal 30 em complemento para 2?	6
8	Represente o número F1A5H em binário	1111 0001 1010 0101 b
9	Represente o número -51 em complemento para 2, com 8 bits	1100 1101
10	Calcule em binário (com 8 bits) a soma dos dois números (representados em complemento para 2 com 8 bits) 1010 1101 e 0111 0101	0010 0010