

Guião de Laboratório de Arquitectura de Computadores

Simulação B.1 – Programação com um microcontrolador (CREPE)

1 – Objectivos

Esta simulação exemplifica a programação de um microcontrolador, tomando o Programa B.1 como base, explorando o acesso aos registos auxiliares para configuração e utilização dos periféricos. Com base neste programa podem fazer-se algumas experiências, incluindo as seguintes:

- Configurar a duração de cada bit de forma diferente em cada UART e ver qual a máxima diferença até a recepção deixar de ser correcta;
- Modificar a rotina de atendimento da interrupção RX2_CHEGOU para antes de ler o RDU2 testar o bit SRX2 e ler o RDU2 apenas se o bit SRX2 estiver a 1 (Tabela B.8). O resultado é ler apenas metade dos bytes, aqueles que são recebidos na UART 2 sem o byte anterior ser lido.

Esta simulação ainda não está concluída, por o desenvolvimento do CREPE ainda não estar completo.