

Guião de Laboratório de Arquitectura de Computadores

Simulação 2.12 – Registos de deslocamento

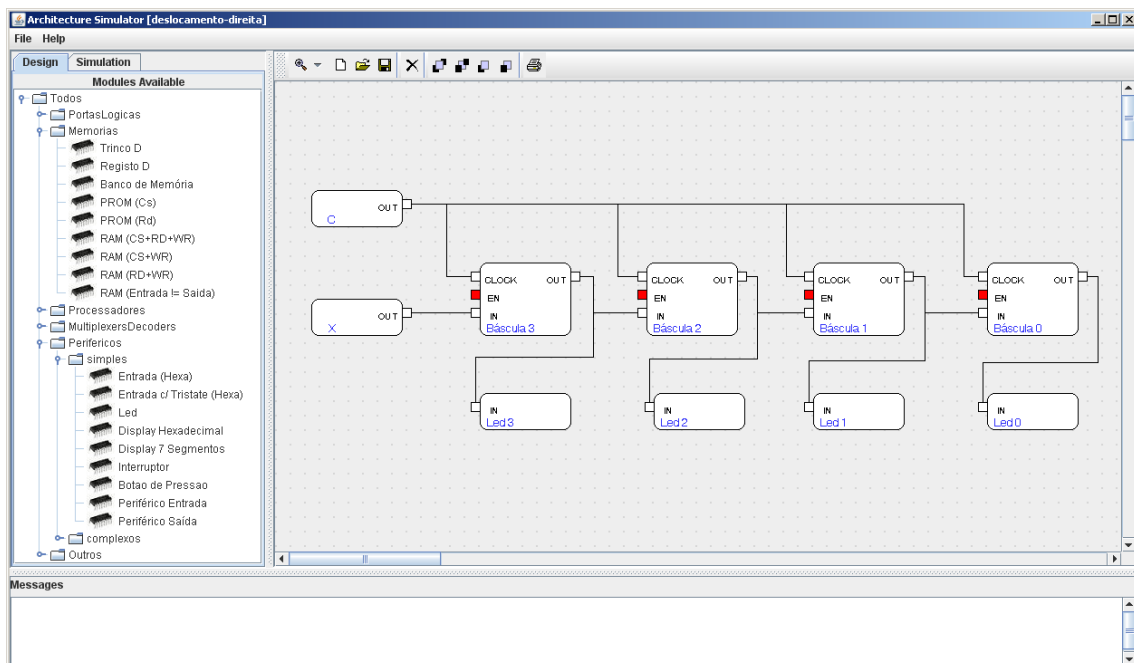
1 – Objectivos

Esta simulação ilustra o funcionamento dos registos de deslocamento. Os aspectos cobertos incluem os seguintes:

- Deslocamento linear do registo de deslocamento (Fig. 2.36), para a esquerda e para a direita, incluindo os *bits* que entram e que se perdem;
- Registo de deslocamento com carregamento paralelo (Fig. 2.37);
- Funcionamento da rotação.

2 – Registo de deslocamento à direita

Carregue o circuito seguinte do ficheiro “deslocamento-direita.cmod”, que implementa a Fig. 2.36a.



Passe para Simulação, faça Start e abra as janelas do botão de pressão C (relógio das básculas), do interruptor X (dados) e dos quatro leds.

Carregue no botão o número de vezes necessário para todos os leds ficarem apagados (inicialmente, as básculas podem ter valores aleatórios).

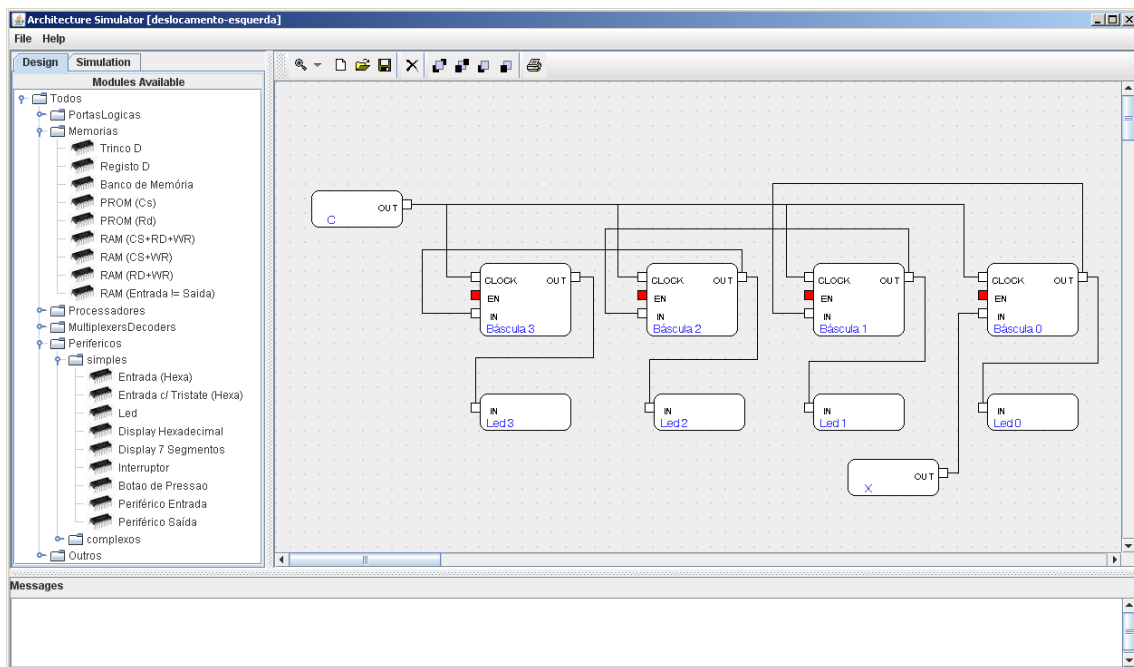
Coloque o interruptor X a 1 e carregue e largue o botão C. O led 3 deve acender-se, pois este valor foi memorizado pela bscula 3.

Coloque agora o interruptor a 0 e v dando impulsos de relgio com o boto C. Note o led aceso a deslocar-se da posio 3 para a direita, at que todos os leds ficam apagados. Ou seja, os bits foram-se deslocando para a direita.

Faa outras experincias, mudando o interruptor X para 0 e 1 entre impulsos de relgio, e verifique que os valores que vo entrando se vo deslocando para a direita.

3 – Registo de deslocamento  esquerda

Carregue o circuito seguinte do ficheiro “deslocamento-esquerda.cmod”, que implementa a Fig. 2.36b.



Passe para Simulao, faa Start e abra as janelas do boto de presso C (relgio das bsculas), do interruptor X (dados) e dos quatro leds.

Carregue no boto o nmero de vezes necessrio para todos os leds ficarem apagados (inicialmente, as bsculas podem ter valores aleatrios).

Coloque o interruptor X a 1 e carregue e largue o boto C. O led 0 deve acender-se, pois este valor foi memorizado pela bscula 0.

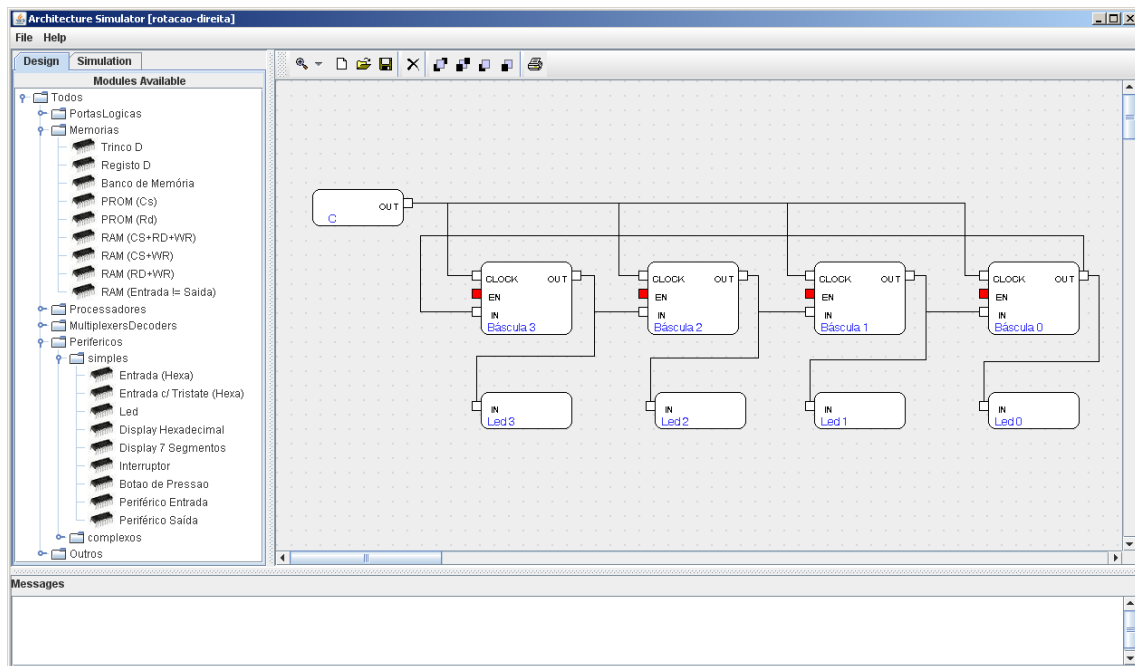
Coloque agora o interruptor a 0 e v dando impulsos de relgio com o boto C. Note o led aceso a deslocar-se da posio 0 para a esquerda, at que todos os leds ficam apagados. Ou seja, os bits foram-se deslocando para a esquerda.

Faa outras experincias, mudando o interruptor X para 0 e 1 entre impulsos de relgio, e verifique que os valores que vo entrando se vo deslocando para a esquerda.

4 – Registo de deslocamento em rotao

Carregue o circuito seguinte do ficheiro “rotacao-direita.cmod”, que implementa um registo de deslocamento em rotao  direita, semelhante ao registo da Fig. 2.36a mas

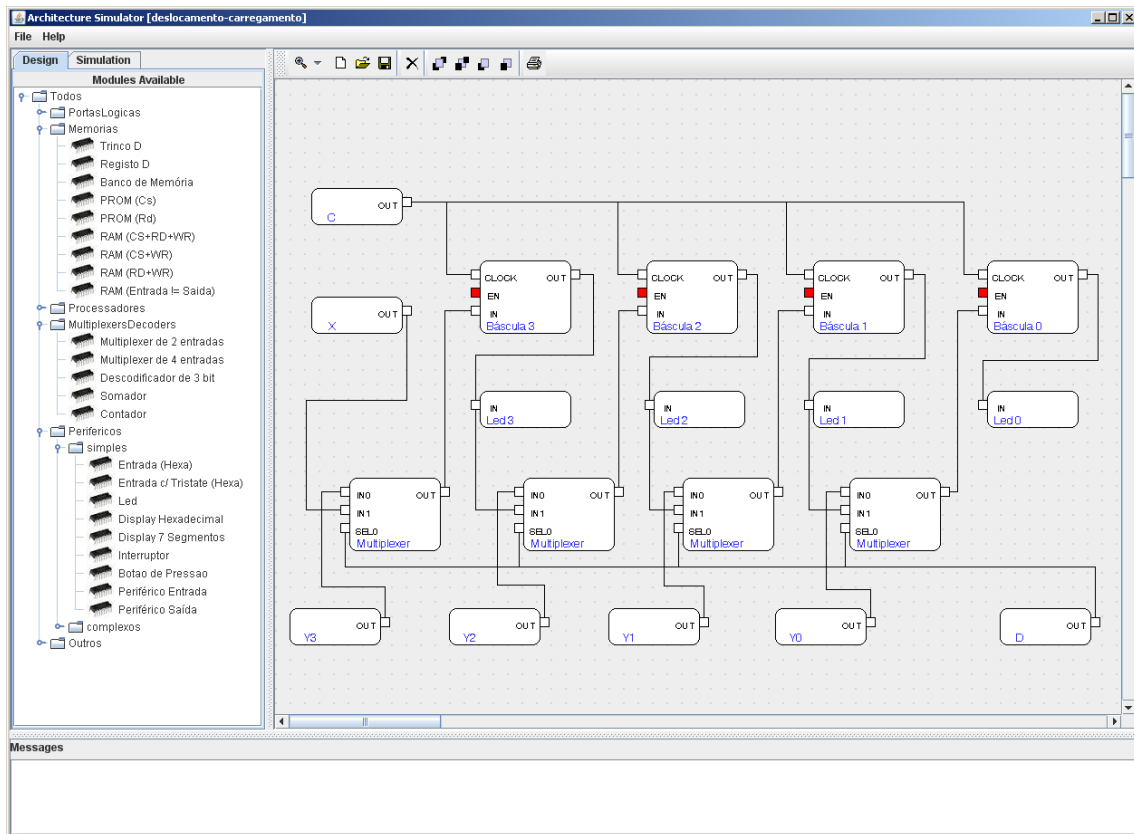
em que a entrada da b scula 3 vem da sa da da b scula 0. Desta forma, os bits que saem pela direita, durante o deslocamento, entram de novo pelo lado esquerdo.



Passa para Simula  o, fa a Start e carregue no bot o sucessivamente. Poder  verificar que os bits que estiverem a 1 v o circulando em rota  o. Note que neste circuito n o h  hip tese de inicializar as b sculas, pelo que os bits que aparecerem a 1 s o aleat rios.

5 – Registo de deslocamento com carregamento em paralelo

Carregue o circuito seguinte do ficheiro “deslocamento-carregamento.cmod”, que implementa a Fig. 2.37.



Passe para Simulação, faça Start e abra as janelas de controlo do botão C, dos interruptores X, D e Y3 a Y0 e dos leds. Coloque um dado valor (em binário) nos interruptores Y e D=1. Verifique que isto selecciona o deslocamento, carregando várias vezes no botão C e actuando no interruptor X.

Passe agora D para 0 e actue uma vez no botão. Os leds passam a reflectir o estado dos interruptores Y. Se carregar mais vezes no botão C, nada sucede, a menos que altere os interruptores Y, o que faz as básculas memorizar o novo valor.

Passe agora D para 1 novamente e tenha em atenção o interruptor X. Por cada impulso no botão C, o valor nas básculas desloca-se de um bit para a direita, começando com o valor memorizado a partir dos interruptores Y, e o valor de X entra na báscula 3.