

# Guião de Laboratório de Arquitectura de Computadores

## Simulação 2.7 – Trincos D

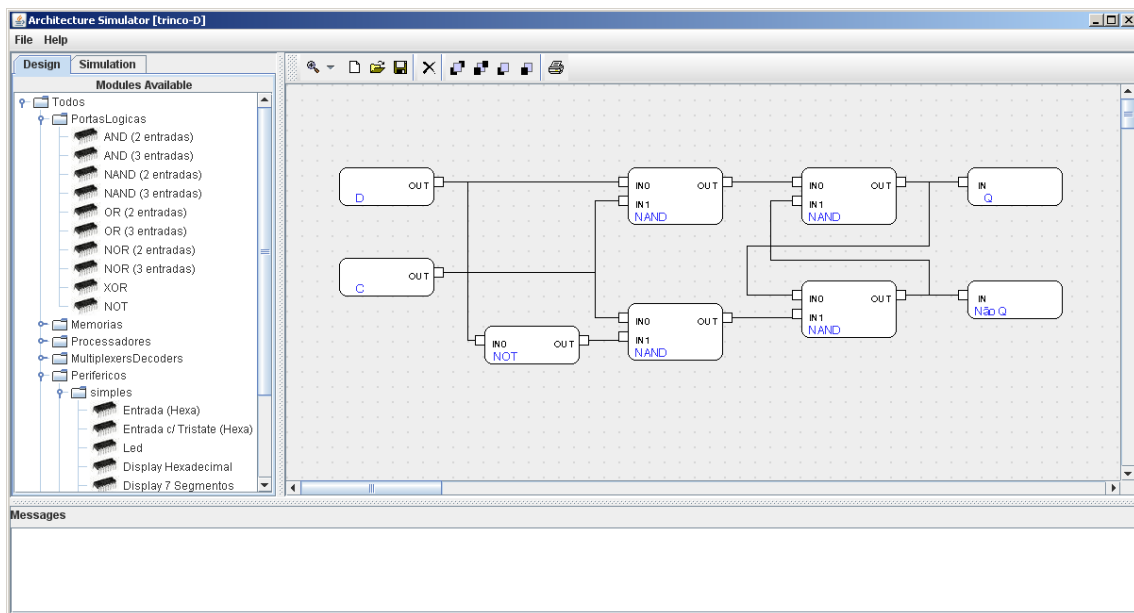
### 1 – Objectivos

Esta simulação ilustra o funcionamento dos trincos D, usando a Fig. 2.19 como base. Os aspectos cobertos incluem os seguintes:

- Sequenciamento das variáveis de entrada e verificação da tabela de estados;
- Verificação dos efeitos de transparência e de memorização.

### 2 – Trinco D

Carregue o circuito seguinte do ficheiro “trinco-D.cmod”. Passe para Simulação, faça Start e abra os painéis de controlo dos interruptores D e C e dos leds.



Verifique que este circuito se comporta como indicado na figura 2.19b. Nomeadamente, coloque o interruptor C a 1 e verifique que a saída Q acompanha entrada D nas suas variações, ao contrário da situação em que C=0, em que a saída mantém o valor independentemente de D.